

**Objectif : Préparer et mettre en œuvre**

**le jeu collectif : « la balle au but ».**

**Proposer une variante.**

**VERS LE HANDBALL...**

Coopérer ou s'opposer collectivement - coopérer avec ses partenaires pour affronter, des adversaires, en respectant des règles, en assurant différents rôles (attaquant, défenseur)

<b>COMPETENCES</b>	Passer du rôle d'attaquant à celui de défenseur et réciproquement Réaliser et enchaîner des actions de plus en plus complexes et variées pour coopérer avec des partenaires et s'opposer collectivement à un ou plusieurs adversaires dans un jeu collectif Progresser vers la cible / Empêcher la progression vers la cible Améliorer passes et réceptions Marquer / se démarquer Prélever des informations pour faire des passes au joueur le mieux placé
<b>OBJECTIFS</b>	Progresser vers la cible
<b>BUT</b>	Pour les attaquants : - En réalisant des passes, aller poser la balle dans une zone délimitée Pour les défenseurs : - Empêcher la progression de l'attaquant en récupérant la balle - Empêcher le déposé de balle dans la zone
<b>DISPOSITIF</b>	Les joueurs sont appelés en fonction de numéro pré-définis. C'est le meneur de jeu qui appelle les numéros (de 2 à 5). Lorsque les joueurs ont fait le tour du cerceau, le meneur de jeu donne la balle à l'un d'entre eux. Si la situation n'évolue pas, il peut appeler d'autres joueurs. <b>Voir schéma</b>
<b>CONSIGNES</b>	« A l'appel de votre numéro, vous rentrez sur le terrain en allant faire le tour du plot. Puis en effectuant des passes, vous allez poser la balle dans votre zone. » C'est le meneur du jeu qui donne la balle au premier joueur de l'équipe qui a fait le tour du plot.
<b>CRITERES DE REUSSITE</b>	<b>Avoir plus de points que l'équipe adverse.</b>
<b>MATERIEL</b>	1 ballon, 3 zones matérialisées par des plots
<b>VARIANTES</b>	

