

REGLES DU JEU

L'APER ET LES 40 COMMUNES

But du jeu :

Traverser toutes les communes du département de Seine Saint Denis pour arriver les premiers à la case 40 en répondant à des questionnaires sur les thèmes suivants :

- Quand je suis piéton...
- Quand je suis rouleur...
- Quand je suis passager...
- Quand je suis piéton, quand je suis rouleur, quand je suis passager...
- Quand je porte secours...
- Quand je connais la signalisation routière...

Règles du jeu :

Ce jeu peut se pratiquer de 4 à 12 équipes (pas plus de 5 joueurs par équipe)

Pour chaque équipe :

1. Tirer au sort la couleur de son parcours et poser le pion de même couleur sur le plateau de jeu.
2. Prendre le premier questionnaire correspondant à son parcours.
3. Lire les questions et répondre en équipe sur la fiche réponse.
4. Choisir un représentant de l'équipe pour apporter la fiche réponse au meneur de jeu.
5. Après correction du meneur de jeu, avancer son pion sur le plateau de jeu selon le code suivant :
 - **Pour 1 ou 2 bonnes réponses, avancer de 1 case**
 - **Pour 3 ou 4 bonnes réponses, avancer de 2 cases**
 - **Pour 5 ou 6 bonnes réponses, avancer de 3 cases**
 - **Pour 7 ou 8 bonnes réponses, avancer de 4 cases**
6. Prendre le second questionnaire de son parcours et y répondre. Ainsi de suite jusqu'à l'arrivée à la case 40 ou jusqu'à la fin du temps imparti.

Gain de la partie :

L'équipe gagnante est l'équipe arrivée la première à la case 40 ou celle qui est allée le plus loin dans le temps imparti.

Placer son second pion sur la case représentant la ville où l'équipe est arrivée à la fin du jeu.